

Reputacja, bezpieczeństwo i anonimowość w mobilnych sieciach ad hoc

Tomasz Ciszkowski
Instytut Telekomunikacji
Politechnika Warszawska
Maj 2007

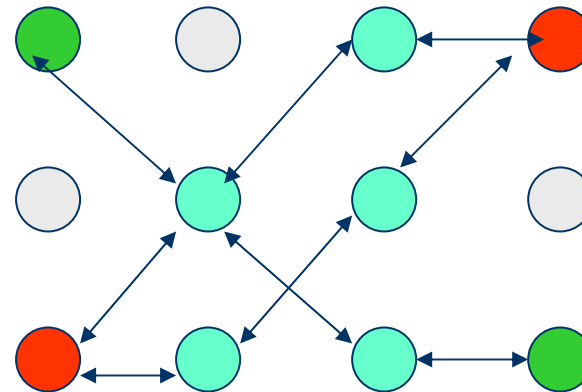
Plan prezentacji

- Wprowadzenie do mobilnych sieci ad hoc (MANET)
- Bezpieczeństwo w MANET
- Anonimowość w MANET
- ANAP – protokół anonimowego uwierzytelnienia w mobilnych sieciach ad-hoc
- Rozproszony model reputacji węzłów

MANET – koncepcja sieci multi-hop (1)

- Zalety (w stosunku do single-hop)
 - Brak struktury, samoorganizacja węzłów sieci,
 - Wielościeżkowa komunikacja, zwiększająca wydajność
 - Krótszy zasięg radiowy, mniejsza moc nadajnika, stopień interferencji – mniejsze zużycie energii
- Wady
 - Liczba węzłów zaangażowanych w komunikację wzrasta
 - Bardziej skomplikowane protokoły komunikacji

- Sieć multi-hop



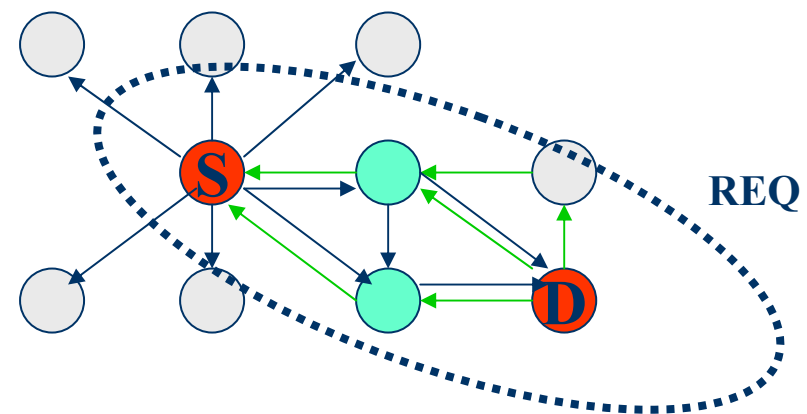
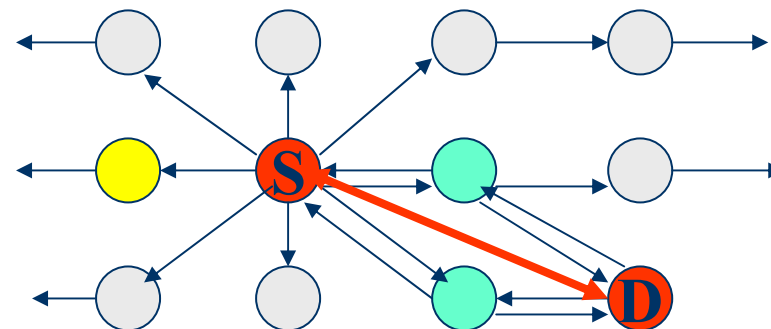
- PRnet (DARPA) – sieci bezprzewodowa typu multi-hop

MANET – komunikacja (2)

- Routing w sieciach MANET – IETF
 - Warstwa IP (IETF)
 - Warstwa łączy danych (MAC – 802.1x)
 - Funkcje routingu
 - Odkrycie dwukierunkowej ścieżki pomiędzy węzłami źródłowym i docelowym
 - Zbudowanie tablica routingu (forwarding)
 - Utrzymanie ścieżki, detekcja uszkodzonych ścieżek

MANET (3) – Odkrycie ścieżki

- Reaktywne (na żądanie, DSR, AODV, ANAP)
 - REQUEST, odrzucanie powtórzeń, D może wybrać kilka ścieżek
 - REPLY
 - Tworzenie tablic routingu
- Proaktywne (stanu łącza) – HELLO (DSDV, LSR)
- Hybrydowe (LAR)



Bezpieczeństwo w MANET

- Bezpieczeństwo protokołów routingu
 - Rozszerzenia istniejących wersji protokołów
 - Uwierzytelnianie
 - Współdzielony klucz sesyjny dla wszystkich węzłów
 - Klucz sesyjny dla każdej pary węzłów – $N(N-1)/2$
 - Kryptografia klucza publicznego - ANAP

Anonimowość w MANET

- Anonimowość
 - Prywatność – ukrycie działalności
 - Anonimowość – ukrycie tożsamości całkowite lub nadanie użytkownikom pseudonimów
 - Unlinkability – niemożność powiązania stron
 - Unobservability – uniemożliwienie obserwowania komunikacji
 - Odpowiedzialność za działalność użytkowników – unieważnianie anonimowości na żądanie
- Propozycje protokołów (reaktywnych) gwarantujących bezpieczeństwo i anonimowość :
 - ANODR – całkowita anonimowość, ‘Trapdoor’, ‘Onion routing’,
 - MASK, anonimowe są pary węzłów, tunele szyfrowane, uwierzytelnienie w warstwie aplikacji,
 - SDAR, ‘Onion Routing’ – zmiana długości wiadomości, reputacja węzłów

ANAP – Anonymous authentication protocol for MANET (1)

- Cel – zapewniać bezpieczeństwo i anonimowość komunikacji użytkowników korzystających z sieci MANET
 - Uwierzytelnianie, wydajny mechanizm adresowania i przesyłania wiadomości, brak onion routingu
 - Faza inicjalizacji sieci - TA
 - Anonimowe odkrywanie ścieżki routingu z wzajemnym uwierzytelnieniem stron – podejście reaktywne
 - Utrzymanie ścieżki
 - Rozproszony system reputacji

ANAP (2)

Faza inicjalizacji sieci

- Wymagania
 - Każdy użytkownik posiada ***$N \times$ <pseudonim, klucz publiczny, klucz prywatny>***
 - Istnieje zaufana strona **TA** dystrybuująca wszystkim węzłom listę ***<pseudonim, klucz publiczny>***
 - Użytkownik związany z węzłem źródłowym zna przynajmniej jeden pseudonim użytkownika węzła docelowego
 - Anteny radiowe są dookólne – komunikacja dwukierunkowa
 - W środowisku znajdują się węzły skompromitowane

ANAP (3)

Anonimowe odkrywanie ścieżki

- Podejście reaktywne – na żądanie
- Trzyetapowy proces
 - Inicjalizacja anonimowego uwierzytelnienia - żądanie znalezienia węzła docelowego
 - Anonimowa odpowiedź
 - Anonimowe uwierzytelnienie obu stron – zestawienie kanału komunikacyjnego

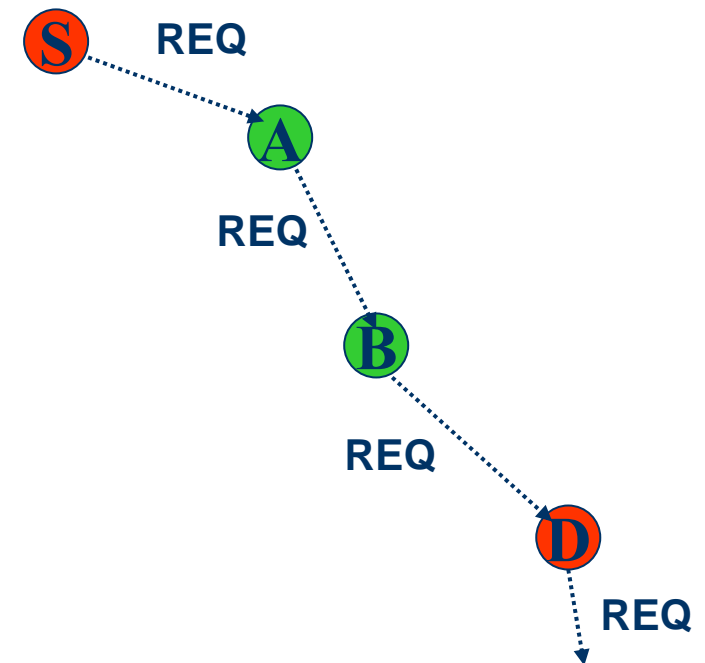
ANAP (4) - Inicjalizacja anonimowego uwierzytelnienia

S: $M_S = S_{ID}, ISeq, L_P, P$
S: $R_{ID} = h(D_{ID})$
S: **REQ, R_{ID} , Seq, $E_{PK_D}(M_S, Sig_S(M_S))$**
S: $RqT_S \leftarrow \langle R_{ID}, Seq, false \rangle$

A: **REQ, R_{ID} , Seq, $E_{PK_D}(M_S, Sig_S(M_S))$**
A: $RT_A \leftarrow \langle R_{ID}, Seq, S \rangle$
A: If $h(A_{ID}) \neq R_{ID}$ **rebroadcast REQ**

B: ...

D: ...

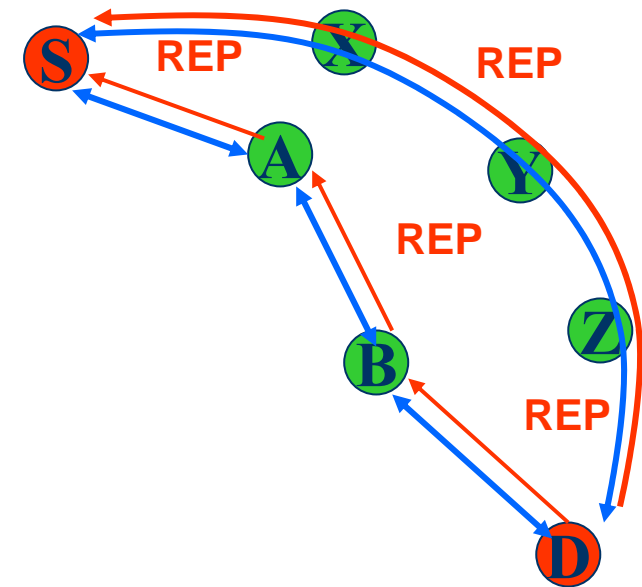


ANAP (5)

Anonimowa odpowiedź

D: $h(D_{ID}) == R_{ID}; \langle S_{ID}, ISeq, L_P, P, Sig(M_S) \rangle$
D: Verify **Sig** (M_S)
D: $RT_D : \langle R_{ID}, Seq \rangle \Rightarrow B$
D: $SecK(K_N), K_N = K_{DB}$
D: $M_D = REP, F_{ID}, D_{ID}^*, K_{SES_D}, ISeq+1, L_P, P$
D: generate K_{NN} for next hop – A,
D: $M_B = R_{ID}, Seq, F_{ID}, K_{NN}, E_{PK_S}(M_D, Sig_D(M_D))$
D: $E_{K_N}(M_B)$
D: $RqT_D \leftarrow \langle R_{ID}, Seq, true \rangle$
D: $FT \leftarrow \langle R_{ID}, Seq, D, null, B, K_N \rangle$
D: $FT \leftarrow \langle F_{ID}, Seq, B, K_N, D, null \rangle$

B: If $\langle R_{ID}, Seq \rangle$ is not inside RqT_B
B: $RT_C : \langle R_{ID}, Seq \rangle \Rightarrow A;$
B: $FT \leftarrow \langle R_{ID}, Seq, D, K_{DB}, B, K_{BA} \rangle,$
B: $FT \leftarrow \langle F_{ID}, Seq, A, null, D, null \rangle;$ $K_{DA} = K_N, K_{BA} = K_{NN}$



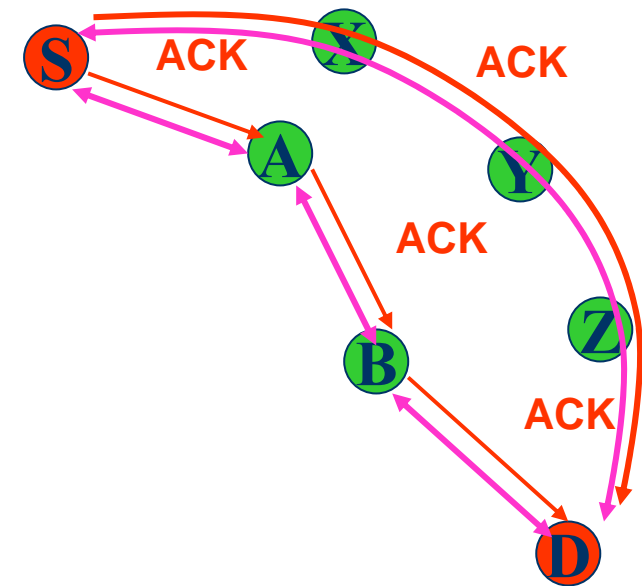
A: $SecK(K_N), K_N = K_{BA}$

ANAP (6)

Obustronne uwierzytelnienie

S: $\langle R_{ID}, Seq, F_{ID}, K_{NN}, E_{PK_S}(M_D, Sig_D(M_D)) \rangle$
S: $\langle R_{ID}, Seq \rangle$ is inside RqT_C ; Reply = true
S: $M_D = REP, D_{ID}^*, K_{SES_D}, ISeq+1, L_p, P, Sig_D(M_D)$
S: Verify Sig (M_D)
S: $M_S = ACK, S_{ID}^*, ISeq+2, L_p, P,$
S: $FT_S: \langle F_{ID}, Seq \rangle$, to $S \Rightarrow A$
S: $SecK(K_N), K_N = K_{SA}$
S: $M_D = E_{K_{SES_D}}(M_S)$
S: $E_{K_N}(F_{ID}, Seq, K_{NN}, M_D), K_{NN} = K_{AB}$

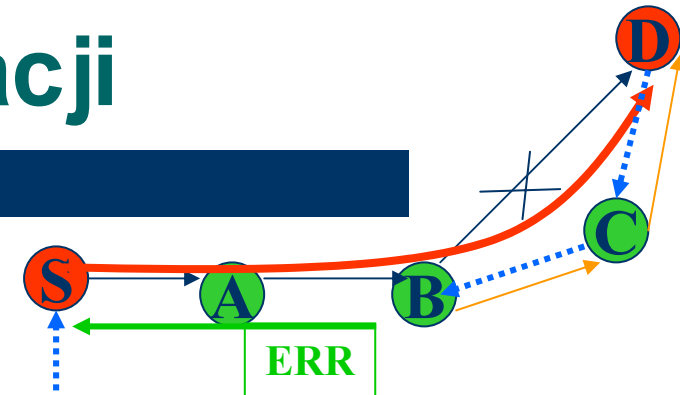
A: $FT_A: \langle F_{ID}, Seq, S \rangle \Rightarrow B$ and update keys
 $FT_A: \langle F_{ID}, Seq, S, K_{SA}, B, K_{AB} \rangle$
 $FT_A: \langle R_{ID}, Seq, B, K_{BA}, S, K_{AS} \rangle, K_{SA} = K_N, K_{AB} = K_{NN}$
D: $RqT_A: \langle R_{ID}, Seq, true \rangle,$
D: $E_{K_{SES_D}}(M_S)$, verify $ISeq+2$



ANAP (7)

Utrzymanie komunikacji

- Detekcja błędów komunikacji
 - Węzły pośredniczące generują wiadomości do nadawcy, czyszczenie tablicy routingu po ustalonym czasie (TIMER)



B: $\langle \text{ERR}, R_{ID}, \text{Seq}, K_{NN}, E_{K_{SES}}(M_D) \rangle$

- Mobilność węzłów źródłowego i docelowego
 - Fazę odnowienia ścieżki D: $\langle \text{REQ}, F_{ID}, \text{Seq}, E_{K_{SES}}(I\text{Seq}+1, L_p, P) \rangle$
 - Odpowiedzi udzielają:
 - węzeł pośredniczący: B: $\langle \text{REP}, F_{ID}, \text{Seq}, K_{NN}, E_{K_{SES}}(I\text{Seq}+1, L_p, P) \rangle$
 - węzeł końca ścieżki: S: $\langle F_{ID}, \text{Seq}, K_{NN}, E_{K_{SES}}(\text{REP}, K_{SES}, I\text{Seq}+1, L_p, P) \rangle$
- Przy braku odpowiedzi, węzeł S lub D rozpoczyna nową fazę z **Seq+1**

ANAP (8)

Odporność na wybrane ataki

- Analiza danych i ruchu
 - Atak pasywny
 - Atak grupowy
- Atak kodowania wiadomości
- Atak długości pakietu
- Atak powtórzenia wiadomości
- Atak analizy czasowej
- Atak wielu tożsamości (Sybil)
- Atak Man in the middle
- Atak Wormhole

ANAP (8)

Rozproszony system reputacji

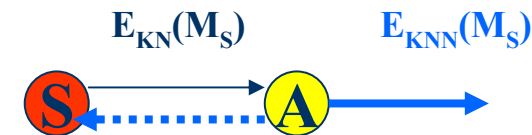
- Detekcja nietypowej, złośliwej aktywności węzłów i zarządzanie poziomem zaufania w celu zwiększenie wydajności anonimowej komunikacji
 - Poprzez tworzenie anonimowej reputacji węzłów, za pomocą monitorowania i wymiany informacji z lokalnym sąsiedztwem,

Model rozproszonej reputacji (1)

- Model reputacji
 - Wirtualny czas, sterowany elementarnymi zdarzeniami (interakcje węzłów)
 - Własne doświadczenie (Own Experience)
 - Reputacja usługi (Service Reputation)
 - Informacje z drugiej ręki (Votes)
 - Reputacja informacji z drugiej ręki – wiarygodność informacji (Information Reputation)
 - Analiza korelacyjna

Reputacja (2)

- Elementarne interakcje **STE** - monitorowanie zachowania **P**
 - Przesłanie (forwarding), parametry QoS (straty pakietów, opóźnienia transmisji)
 - Odbiór (błędy weryfikacji)
 - Zdublowane pakiety
 - Ciche zrywanie połączenia (brak wiadomości ERR)
 - Modyfikacja ładunku pakietów
- Stopień satysfakcji **ST** w chwili **n**



$$STE_i^S(A) = \sum_{l=0}^{k-1} w_l P_l$$

$$ST_n^S(A) = \frac{1}{Q} \sum_{i=0}^{Q-1} STE_i$$

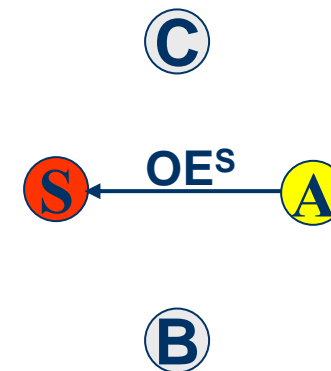
Reputacja (3)

- Własne doświadczenie
OE na bazie skończonej liczby doświadczeń (historii)

$$OE_n^S(A) = \frac{\sum_{j=0}^{L-1} \gamma_j ST_{n-j}^S(A)}{\sum_{j=0}^{L-1} \gamma_j},$$

- Szybkość zapomnienia

$$\gamma_n = \begin{cases} \rho, & n = 0 \\ (1-\rho)^{n+1}, & n > 0 \end{cases} \quad 0 < \rho < 1$$



Reputacja (4)

- Reputacja usługi **SR**

$$SR_n^S(A) = \alpha OE_n^S(A) + (1 - \alpha) \frac{\sum_{p \in GVS} IR_n^S(p) V_n^{Sp}(A)}{\sum_{p \in GVS} IR_n^S(p)}$$

$$IR_n^S(p) > 0, \quad 0 < \alpha < 1, \quad \{B, C\} \subset GVS$$

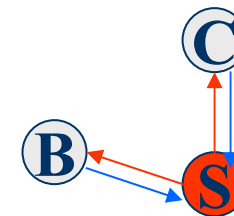
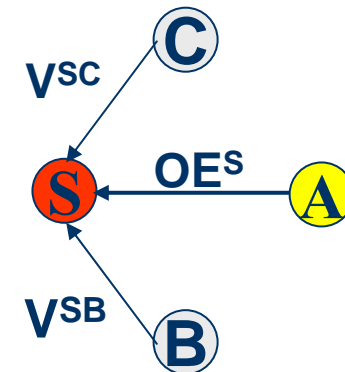
- Wymiana informacji **V** o reputacji między sąsiadującymi węzłami

– Dla uczciwych węzłów: $V^{SC}(A) = SR^C(A)$

S: REQV, Seq, TPK

B: REPV, Seq+1, $E_{TPK}(<C, V><S, V>...)$

C: REPV, Seq+1, $E_{TPK}(<B, V><S, V>...)$

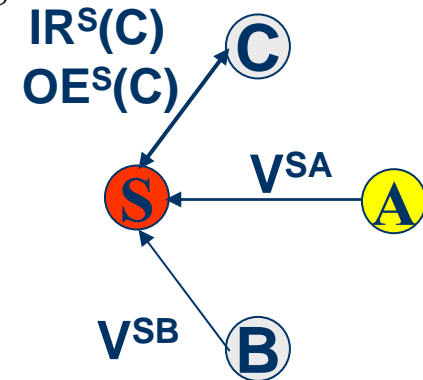


Reputacja (5)

- Reputacja informacji **IR** z „drugiej ręki” – budowana zgodnie z zasadą – „głos V bliższy naszym oczekiwaniom jest bardziej wiarygodny”

$$IR_n^S(C) = \beta OE_n^S(A) - \frac{\sum_{p \in GIRSC} IR_n^S(p) |V_n^{Sp}(C) - OE_n^S(C)|}{2 \sum_{p \in GIRSC} IR_n^S(p)},$$

$$IR_n^S(p) > 0, \quad 0 < \beta < \alpha < 1, \quad \{A, B\} \subset GIRSC$$



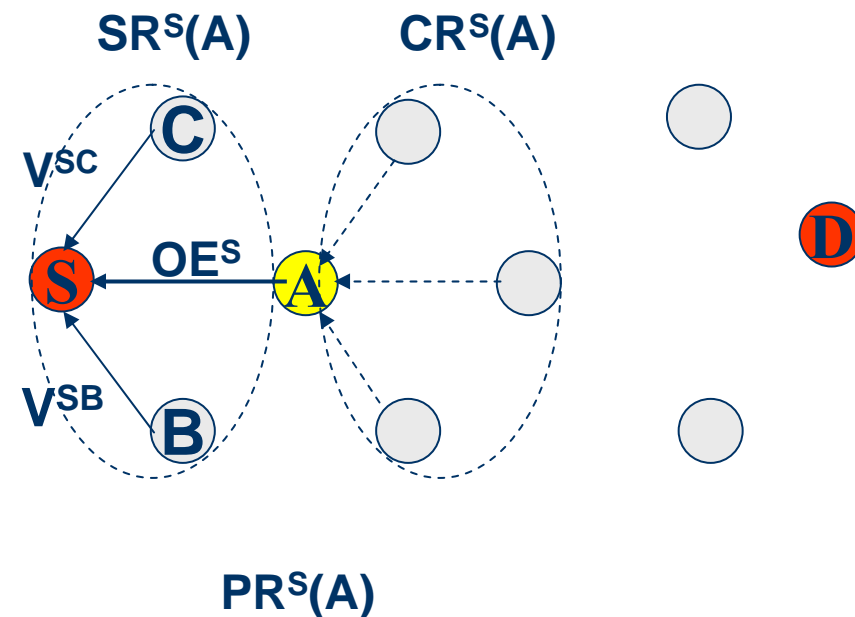
Reputacja – wybranie ścieżki (7)

- Reputacja skumulowana

$$CR_n^S(A) = IR_n^S(A) \frac{\sum_{p \in GA \setminus GS} V_n^{SA}(p)}{|GA \setminus GS|}, IR_n^S(A) > 0$$

- Reputacja ścieżki

$$PR_n^S(A) = SR_n^S(A) CR_n^S(A)$$



Reputacja – detekcja anomalii (8)

- Analiza korelacyjna

$$D_O = \sum_{i=0}^{L-1} (\hat{R}_i^O - \hat{R}_{i+1}^O)^2 \quad \hat{R}_i^O = \sum_{n=0}^{L-1} OE_n OE_{n-i}$$

$$D_V = \sum_{i=0}^{L-1} (\hat{R}_i^V - \hat{R}_{i+1}^V)^2 \quad \hat{R}_i^V = \sum_{n=0}^{L-1} V_n V_{n-i}$$

- Detekcja nietypowych zachowań
 - $D_O > Th_O$ & $D_V > Th_V$ – odrzucanie otrzymanych informacji **V**, zmniejszenie **IR**
 - $D_O < Th_O$ & $D_V > Th_V$ – informacje **V** są, akceptowane, **SR** aktualizowany ze zwiększonym α , większym **OE**
 - $D_O > Th_O$ & $D_V < Th_V$ – jak wyżej, może sygnalizować długoterminowy atak na system reputacji

Zastosowania MANET

- Militarne
 - DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency) dla wojsk USA
- Cywilne
 - Ograniczona przepływność łączy radiowych, zakłócenia – rozwiązania hybrydowe, Wireless Distribution Systems, bezprzewodowe sieci metropolitarne (Mesh Networks, Tropos Networks)
 - Straż, policja, służby cywilne,
 - Klęski żywiołowe, obszary bez infrastruktury telekomunikacyjnej
 - Medycyna, edukacja
 - Zabawa

Podsumowanie

- Alternatywna metoda komunikacji bezprzewodowej z gwarancją bezpieczeństwa i anonimowości
- Reputacja i monitorowanie złośliwej aktywności węzłów sieci pozwala zwiększyć wydajność komunikacji
- Istnienie zaufanej instytucji TA
- Optymalizacja wydajności dla ruchomych węzłów

Literatura

- MANET
 - IETF – <http://www.ietf.org/html.charters/manet-charter.html>
- Bezpieczeństwo w MANET
 - Hu Y., Perrig A.: *A Survey of Secure Wireless Ad Hoc Routing*, IEEE Security & Privacy, 2004
- Anonimowość
 - A. Pfitzmann, M. Hansen.: *Anonymity, Unobservability, Pseudonymity, and Identity Management – A Proposal for Terminology*, 2005
- Reputacja
 - J. Liu, V. Issarny, *Enhanced Reputation Mechanism for Mobile Ad Hoc Networks*, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2004
- <http://wirelessanarchy.com/>

Dziękuję

- Pytania ?

Tomasz Ciszkowski,
PW, T.Ciszkowski@tele.pw.edu.pl

ANODR (2)

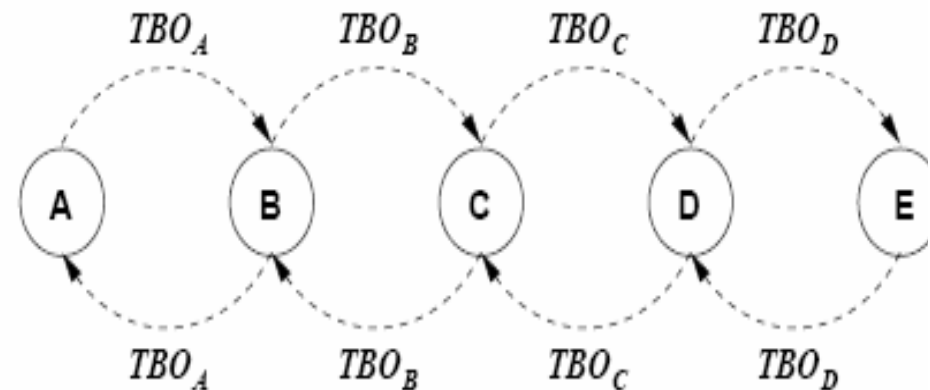
- Protokół anonimowego rutowania na żądanie
 - Trapdoor węzła przeznaczenia – klucz sesyjny dla pary węzłów, TA
 - Trapdoor Boomerang Onions - TBO
 - Kryptografia symetryczna, losowe klucze i tokeny N
- Zmienna długość wiadomości
- Mała wydajność dla MANET

$$TBO_A = \underline{K_A(src)}$$

$$TBO_B = \underline{K_B(N_B, \underline{K_A(src)})}$$

$$TBO_C = \underline{K_C(N_C, \underline{K_B(N_B, \underline{K_A(src)})})}$$

$$TBO_D = \underline{K_D(N_D, \underline{K_C(N_C, \underline{K_B(N_B, \underline{K_A(src)})})})}$$



MASK (3)

- Wymagana trzecia zaufana strona TA
- Połączenia pomiędzy wszystkimi sąsiadami są szyfrowane kluczem sesyjnym, a węzły są anonimowo uwierzytelnione – proaktywny
- Proces wyszukiwania ścieżki - reaktywny
- Strony kanału komunikacyjnego nie są uwierzytelnione
- Kryptografia symetryczna
- Utrzymanie wiele ścieżek komunikacyjnych dla zestawionego połączenia

SDAR (4)

- Wymagana trzecia strona zaufana TA dla PKI
- Proces wyszukiwania ścieżki - reaktywny
 - Bazuje na kryptografii klucza publicznego dla mechanizmu 'trapdoor'
 - Koncepcja 'onion routing'
 - Węzły pośredniczące współdzielą klucz sesyjny z węzłem docelowym – wykorzystywane przy odpowiedzi
 - Długość zależna od liczby węzłów pośredniczących
- Strony kanału komunikacyjnego są uwierzytelnione
- Rozproszony system reputacji oparty o kryptografię symetryczną i lokalne społeczności z trypoziomowym stopniem zaufania